Nom :
Profession :
Sexe : **Age :**
Ethnie / Race :
Lieu de naissance :
Univers :
Niveau de jeu :

AIR System
Fiche de personnage

Joueur :

FOR Force	**AGI** Agilité	**DEX** Dextérité	**CON** Constitution

INT Intellect	**PER** Perception	**PRE** Présence	**VOL** Volonté

	Total	PV actuels	
PV Points de vie			
PE Points d'énergie	Total	PE actuels	**Blessure grave**
Héroïsme	Total	Héroïsme actuel	**Protection**

COMPETENCES

Générales	**Car.**	**Niv.**	**Spécialisations**
Art			
○ _____	____	____	_____
○ _____	____	____	_____
Artisanat / métier			
○ _____	____	____	_____
○ _____	____	____	_____
○ Acrobatie *	Agi	____	_____
○ Athlétisme *	For	____	_____
○ Bricolage	Dex	____	_____
● Conduite	Per	____	_____
● Démolition	Int	____	_____
○ Détection	Per	____	_____
○ Discrétion *	Agi	____	_____
● Dressage	Pré	____	_____
● Enquête	Int	____	_____
○ Equitation	Agi	____	_____
○ Escamotage *	Dex	____	_____
○ Etiquette	Pré	____	_____
● Intrusion	Dex	____	_____
● Jeu	Int	____	_____
● Navigation	Per	____	_____
○ Persuasion	Pré	____	_____
● Pilotage	Per	____	_____
○ Sagacité	Per	____	_____
○ Séduction	Pré	____	_____
○ Survie	Per	____	_____

Martiales	**Car.**	**Niv.**	**Spécialisations**
○ Armes à feu	Dex	____	_____
○ Armes de mêlée	For	____	_____
○ Armes de tir	Dex	____	_____
○ Corps à corps	For	____	_____
○ Défense *	Agi	____	_____

Connaissances	**Car.**	**Niv.**	**Spécialisations**
● Education	Int	____	_____
● Haute tech.	Int	____	_____
● Histoire / géo	Int	____	_____
● Informatique	Int	____	_____
● Médecine	Int	____	_____
● Occultisme	Int	____	_____
● Savoir juridique	Int	____	_____
● Sc. exactes	Int	____	_____
● Sc. humaines	Int	____	_____
● Stratégie	Int	____	_____
● Technique	Int	____	_____
● Théologie	Int	____	_____

○ Compétence simple ● Compétence complexe
* Compétence sujette aux pénalités d'encombrement

Langues	**Hobbies**
_____	_____
_____	_____
_____	_____

COMBAT

Encombrement ____ **Allonge** ____
Malus aux compétences ____
Malus à l'INI et au MVT ____ **Esquive*** ____
*Sujet à l'encombrement

	Base		Enc.		Total
Initiative		–		=	
Mouvement		–		=	

Corps à corps	Att	Par	Dom	Allonge	Notes

Armures & boucliers	Par	Prot.	Enc.	PDS	Notes

Arme :

Att	Par	Dom	Allonge	Portée	Main	FOR	PDS

Modes	Magasin	Munition	Notes :

Arme :

Att	Par	Dom	Allonge	Portée	Main	FOR	PDS

Modes	Magasin	Munition	Notes :

Arme :

Att	Par	Dom	Allonge	Portée	Main	FOR	PDS

Modes	Magasin	Munition	Notes :

Talents

Avantages

Limitations

Economies

Niveau de vie

Réputation

Contacts & relations

Notes personnelles

Traits de caractère & psychologie du personnage :

Description détaillée :

Histoire personnelle :

POINTS D'EXPERIENCE

INCLINAISONS SPIRITUELLES

ORDRE		CHAOS	
BIEN		MAL	
MYSTICISME.....		RATIONALITE	
FOI		EGO	

APTITUDES RACIALES

POUVOIRS SURNATURELS

Type	Effet

EQUIPEMENT